

Паспорт федерального проекта РСМ «Всероссийская Юниор-Лига КВН»

1. Актуальность

Во все времена и в любом обществе воспитанию подрастающего поколения уделялось особое внимание, поскольку от этого зависит будущее общества, его процветание. Проблема воспитания детей всегда находилась в центре внимания социальных институтов нашего государства.

Приоритеты современной государственной политики в области воспитания детей изложены в ряде основополагающих документов.

Стратегия развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года определяет направления развития воспитания в системе образования, среди которых: «полноценное использование воспитательного потенциала основных и дополнительных образовательных программ; расширение вариативности воспитательных систем и технологий, нацеленных на формирование индивидуальной траектории развития личности ребёнка, с учётом его потребностей, интересов и способностей; совершенствование условий для выявления и поддержки одаренных детей; развитие форм включения детей в интеллектуально-познавательную, трудовую, общественно-полезную, художественную, физкультурно-спортивную, игровую деятельности на основе использования потенциала системы дополнительного образования».

КВН – это уникальное средство развития творчества, просвещения, эстетического воспитания и организации продуктивного досуга детей и молодежи. Причем, не только непосредственных участников команд КВН, но и их болельщиков.

В рамках проекта «Всероссийская Юниор-Лига КВН» ежегодно проводятся: международный фестиваль детских команд КВН, игры сезона, семинар-совещания руководителей лиг, образовательные проекты. Всероссийская Юниор-Лига КВН реализуется с 2001 года, с 2017 года сезонные мероприятия Всероссийской Юниор-Лиги КВН выходили на федеральном детском телеканале «Карусель» под названием «Детский КВН», с 2018 – на телеканале «СТС», а в 2021 году проект переехал на Первый канал.

Актуальность проекта подтверждается ежегодным ростом количества официальных представительств Всероссийской Юниор-Лиги КВН, участников мероприятий и зрителей. Проект «Всероссийская Юниор-Лига КВН» соответствует основным направлениям деятельности РСМ до 2024 года, утвержденным постановлением Центрального комитета от 09 апреля 2021 года № 3 (58)/7, решая задачу выявления и поддержки талантливой молодежи, а также в соответствии с Уставом РСМ способствует духовному и нравственному развитию личности.

2. Цель и задачи

Цель Проекта – создание условий для раскрытия творческого, интеллектуального потенциала детей и молодежи России через развитие системы мероприятий и турниров детского КВН от муниципального до федерального уровней.

Задачи Проекта:

- создание эффективной модели развития движения КВН в среде учащейся молодежи;
- создание информационно-методического фонда Проекта;
- привлечение внимания общественности к творческим образовательным программам как варианту решения социальных молодежных проблем;

- объединение усилий государственных и общественных организаций по поддержке развития движения команд КВН учащейся молодежи;
- содействие продвижению участников Проекта, достигших восемнадцатилетнего возраста, в студенческие лиги Международного Союза КВН и другие творческие проекты.

3. Участники и партнеры

Уровень реализации	Участники программы	Партнеры программы
Федеральный	Команды КВН учащейся молодежи, директора официальных представительств Всероссийской Юниор-Лиги КВН, редакторы Юниор-Лиг КВН.	<ul style="list-style-type: none"> – Министерство просвещения Российской Федерации; – Телевизионное творческое объединение «АМиК»; – ФГБУК «Всероссийский центр развития художественного творчества и гуманитарных технологий»; – Фонд президентских грантов; – Президентский фонд культурных инициатив; – Международный союз КВН.
Региональный	Команды КВН учащейся молодежи, руководители детских команд КВН.	<ul style="list-style-type: none"> – Органы исполнительной власти субъектов Российской Федерации, осуществляющие государственное управление в сфере образования и молодежной политики; – Официальные лиги Международного Союза КВН; – иные партнеры.
Местный	Команды КВН учащейся молодежи, руководители команд КВН.	<ul style="list-style-type: none"> – Органы местного самоуправления, осуществляющие управление в сфере образования и молодежной политики, созданные ими консультативные, совещательные и иные органы, а также подведомственные им учреждения; – Администрации муниципалитетов; – Официальные лиги Международного Союза КВН; – Образовательные организации Российской Федерации; – иные партнеры.

Локальный	Учащаяся молодежь в возрасте до 18 лет включительно, руководители команд КВН.	<ul style="list-style-type: none"> – образовательные организации Российской Федерации; – Администрация образовательных организаций; – иные партнеры.
-----------	---	---

4. Основные механизмы и этапы реализации проекта

№	Решаемая задача	Механизм (проекты, события)	Содержание
1	Создание эффективной модели развития движения КВН в среде учащейся молодежи	Развитие сети региональных официальных представительств Проекта, проведение семинаров и совещаний с руководством региональных дирекций	В структуре лиги работают более 60 официальных региональных представительств. Онлайн и оффлайн проводятся семинары и совещания, на которых обсуждаются проблемы в регионах, оказывается помощь в решении этих проблем, идет обмен опытом среди участников, раздаются и обсуждаются методические материалы.
2	Создание информационно-методического фонда Программы	Образовательные проекты: «Школа КВН», «Школа редакторов»	<p>В «Школе КВН» может принять участие любая команда КВН учащейся молодежи. В рамках «Школы КВН» проводятся мастер-классы и учебные занятия по следующим направлениям: теория игры КВН, практика современного КВН (ТВ-версии), имидж команды, актерское мастерство, сценография, режиссура, сценарное дело, организация технических служб (костюмы, реквизит, декорации, звук), командное взаимодействие. Занятия проводят участники команд и редакторы телевизионных Лиг Международного Союза КВН.</p> <p>В «Школе редакторов» принимают участие редакторы официальных региональных представительств Всероссийской Юниор-Лиги КВН. Они проходят обучение по подготовке детских команд КВН к участию в проектах на федеральном уровне.</p> <p>В Проекте используются следующие методические средства:</p> <ul style="list-style-type: none"> - сборник методических материалов «Шпаргалка»; - материалы по развитию креативного мышления у детей; - курсы повышения квалификации для педагогов;

			- программа дополнительного образования «Детский КВН».
3	Привлечение внимания общественности к творческим образовательным программам как варианту решения социальных молодежных проблем	Сезон Всероссийской Юниор-Лиги КВН, сезон онлайн лиги. КВН «Скинь посмеяться». Информационное освещение мероприятий. Медиа-продвижение	<p>Во Всероссийской Юниор-Лиге КВН принимают участие команды, отобранные на Международном фестивале команд КВН, в котором может принять участия любая команда КВН.</p> <p>Сезон состоит из 3 этапов: ¼ финала, ½ финала, финал. Кроме того, есть дополнительный этап – 1/3 финала, в котором могут принять участие команды, не прошедшие в ½ финала, победитель 1/3 финала попадает сразу в ½ финала. Чемпион Всероссийской Юниор-Лиги КВН автоматически становится участником шоу талантов «Детский КВН».</p> <p>«Скинь посмеяться». Творческий проект, направленный на вовлечение широкой аудитории школьников в движение КВН и формирование нового вида деятельности среди школьников, позволяющего им дистанционно проявлять свои творческие способности, интеллектуальный уровень, широту кругозора и самостоятельность, адаптируя при этом классические приёмы КВН к современному видеоформату; направленный на сохранение чистоты русского языка, поддержку и поощрение коллективов, проживающих за рубежом и создающих творческие проекты на русском языке.</p> <p>Проект реализуется в нескольких направлениях: проведение основного чемпионата «Скинь посмеяться!» и музыкального спец-проекта «Скинь попеть!». Основной чемпионат проходит в течение учебного года и представляет из себя многоэтапное игровое соревнование между командами, предоставляющими на конкурс свои работы в видеоформате. Спецпроект «Скинь попеть!» - самостоятельный конкурс музыкальных клипов.</p> <p>Распространение информации о ходе реализации проекта, его результатах и предстоящих мероприятиях осуществляется через социальные сети: на официальном сайте</p>

		команд КВН через социальные сети (YouTube -канал, TikTok, Вконтакте).	Всероссийской Юниор-Лиги КВН, сообщество в ВКонтакте, страницы TikTok, YouTube – канала. Интервью с руководителями команд КВН, участниками на разных стадиях проекта на региональных радиостанциях и телеканалах.
4	Объединение усилий государственных и общественных организаций по поддержке развития движения команд КВН учащейся молодежи	Телепроект «Детский КВН»	С 2017 года выходит на федеральных телеканалах («Карусель», «СТС», «Первый канала»). В сезоне принимают участие лучшие детские команды КВН. Сезона состоит из трех этапа: ¼ финала, ½ финала и финал. Съемки проходят при поддержке Фонда президентских грантов.
5	Содействие продвижению участников Программы, достигших восемнадцатилетнего возраста, в студенческие лиги Международного Союза КВН и другие творческие проекты.	Телепроект «Детский КВН», «Школа чемпионов», Соц. сети (YouTube -канал, TikTok, Вконтакте).	Трансляция передачи на федеральном канале помогает талантливым ребятам привлечь к себе внимание, что способствует их дальнейшему продвижению. «Школа чемпионов». Специализированный обучающий проект для победителей номинаций «Лучший актер» и «Лучшая актриса» телепроекта «Детский КВН». В процессе проекта проходит работа со специалистами по необходимым творческим направлениям, таким как авторское дело, хореография, вокал, актерское мастерство, сценические движение ораторское искусство, сценическая речь, режиссура и другим необходимым направлениям. По итогам создаются профессиональные портфолио на каждого участника, а также по необходимости участников: видео-визитки, видео-клипы, музыкальные композиции, постановочные номера и другое. Создание канала на YouTube, группы в vk, страницы в TikTok, посвященных продвижению проекта, доступных для всех заинтересованных сторон. Социальные сети способствуют продвижению талантливых детей и молодежи в другие телевизионные и творческие проекты.

4.1. Годовой план или цикл реализации

№	Сроки	Событие	Уровень	Формат участия
1	Сентябрь	Международный фестиваль детских команда КВН	Федеральный	Разработка и реализация программы международного мероприятия
			Региональный	Направление команд от субъекта РФ для участия в фестивале.
			Местный	Содействие в направлении участников.
			Локальный	Содействие в направлении участников. Участие в фестивале
2	Декабрь – май	Телепроект «Детский КВН»	Федеральный	Реализация нескольких этапов телевизионного проекта: ¼ финала; ½ финала; Финал.
			Региональный	Направление участников на федеральные мероприятия. Информационная поддержка.
			Местный	Направление участников на федеральные мероприятия. Информационная поддержка.
			Локальный	Направление участников на федеральные мероприятия. Информационная поддержка.
3	Декабрь – апрель	Всероссийская Юниор-Лига КВН	Федеральный	Организация и проведение всероссийских мероприятий: ¼ финала; 1/3 финала (дополнительная игра); ½ финала; Финал.
			Региональный	Организация регионального сезона Всероссийской Юниор-Лиги КВН и проведение мероприятий: фестивалей, турниров, чемпионатов. Направление команд для участия во Всероссийской Юниор-Лиге КВН. Информационная поддержка.
			Местный	Проведение городских мероприятий: фестивалей, турниров, чемпионатов. Содействие в направлении участников. Информационная поддержка
			Локальный	Организация и проведение

				школьных турниров и фестивалей по игре КВН. Деятельность в проектах программы в качестве участников или зрителей. Информационная поддержка.
4	В течение года	Образовательные мероприятия для организаторов проекта.	Федеральный	Обучение региональных организаторов и редакторов программы в рамках мероприятий программы и/или онлайн формате
			Региональный	Участие в образовательных мероприятиях в рамках проекта и/или онлайн формате. Организация собственных образовательных мероприятий
			Местный	Участие в образовательных мероприятиях в рамках проекта и/или онлайн формате. Организация собственных образовательных мероприятий.
			Локальный	Участие в проектах в офлайн или онлайн форматах
5	В течение года	Образовательные мероприятия для участников программы	Федеральный	Организация и проведение образовательного проекта «Школа КВН».
			Региональный	Содействие в направлении участников; организация собственных образовательных мероприятий
			Местный	Содействие в направлении участников; организация собственных образовательных мероприятий
			Локальный	Участие в проектах в офлайн или онлайн форматах
6	В течение года	Международная детская онлайн-лига КВН «Скинь посмеяться»	Федеральный	Организация и проведение мероприятий, информационное сопровождение
			Региональный	Информирование потенциальных участников. Информационное сопровождение Участие в проекте
			Местный	Информирование потенциальных участников. Информационное сопровождение Участие в проекте
			Локальный	Участие в проекте

4.2. Форматы реализации проекта на местном и локальном уровне

Местный уровень	<p>Реализация Проекта на местном уровне предполагает проведение игр КВН или образовательных проектов в муниципалитетах, участие в региональных или федеральных проектах, а также онлайн-мероприятиях.</p> <p>Победители муниципальной Юниор-Лиги КВН принимают участие в играх региональной (краевой, республиканской) Юниор-Лиги КВН. В случае отсутствия региональной Юниор-Лиги КВН, рекомендуется принимать участие в региональной Юниор-Лиге КВН соседнего региона или на федеральном уровне.</p>
Локальный уровень	<p>Реализация Проекта на локальном уровне предполагает проведение мероприятий и проектов в образовательных организациях, а также участие в онлайн мероприятиях Проекта. Данная деятельность осуществляется подразделениями, отвечающими за воспитательную и внеучебную деятельность, при поддержке ученического самоуправления, совета обучающихся, центров творчества или других объединений.</p> <p>В рамках реализации Программы на локальном уровне возможно проведение образовательных мероприятий (школа КВН, мастер-классы по сценической речи и сценическому движению, актерскому мастерству, хореографии, вокалу) с целью развития общих компетенций и подготовки к участию в местных, региональных и федеральных мероприятиях.</p>

4.3. Методический компонент проекта

Наименование методического компонента	Для кого создается методический компонент	Содержание
Сборник методических материалов «Шпаргалка».	Участники проекта – дети, участники команд КВН	Пособие рекомендовано всем, кто серьезно занимается КВНовским движением начать свою деятельность именно с этой книги. Несмотря на то, что «Детский» КВН имеет свою специфику, теоретические основы КВН едины для всех! Материалы данного сборника обобщают многолетний опыт работы специалистов Всероссийской Юниор-Лиги КВН. Создан специально для детей.

Материалы по развитию креативного мышления у детей	Участники проекта – дети, участники команд КВН, Редакторы официальных представительств Всероссийской Юниор-Лиги КВН. Руководители детских команд КВН.	В методическом пособиях представлены упражнения, игры и тренинги, направленные на развитие креативности. Их задача – научить человека продуктивно действовать в ситуациях новизны и неопределенности, опираясь на свой творческий потенциал, ориентироваться в быстро меняющихся обстоятельствах, принимать адекватные решения при неполноте исходных сведений для этого.
Курсы повышения квалификации для педагогических работников – организаторов команд КВН.	Работники образовательных организаций. Руководители детских команд КВН; Редакторы лиг КВН.	Совместно с Минпросвещения России была разработана программа курсов повышения квалификации. Для проведения курсов в онлайн-формате созданы видео уроки для педагогов.
Методические рекомендации для субъектов Российской Федерации по поддержке программы «Всероссийская Юниор-Лига КВН» Общероссийской общественной организации «Российский Союз Молодежи»	Образовательные организации; Региональные организации РСМ; Руководители лиг и детских команд КВН.	Методические рекомендации включают программу «Всероссийская Юниор-Лига КВН», дополнительную общеразвивающую программу социально-педагогической направленности «Детский КВН» для детей 6-18 лет, рассчитанную на 3 года обучения (объем 576 ч.); а также программу дополнительного профессионального образования (повышения квалификации) для педагогических работников - организаторов команд КВН «КВН: от разработки к реализации» (объем 72 ч.).

4.4. Образовательный компонент проекта

Образовательный компонент для специалистов проекта	Образовательный компонент для участников проекта
«Школа редакторов». Проект разработан для редакторов официальных региональных представительств Всероссийской Юниор-Лиги КВН, и направлен на обучение людей, которые работают с участниками проекта в регионах. Редакторы региональных лиг проходят обучение по подготовке детских команд КВН к участию в проектах на федеральном уровне. Семинар-совещание для руководителей региональных представительств и команд КВН учащейся молодежи. Семинар-	Мастер-классы по сценической речи и сценическому движению, актерскому мастерству, хореографии, вокалу. «Школа КВН» - проведение учебных занятий по направлениям: теория игры КВН, практика современного КВН (ТВ-версии), имидж команды и т.д. Творческие встречи с командами КВН телевизионных Лиг Международного Союза КВН. «Школа чемпионов» - обучающий проект для победителей номинаций «Лучший актер» и «Лучшая актриса» телепроекта «Детский КВН».

<p>совещание проводят представители Всероссийской Юниор-Лиги КВН и ТТО «АМиК». На семинаре обсуждаются проблемы в регионах, оказывается помощь в решении этих проблем, идет обмен опытом среди участников семинара-совещания, раздаются и обсуждаются методические материалы.</p>	
---	--

4.5. Цифровой компонент проекта

Система управления реализацией проекта	Заявки на участие будут приниматься через электронную систему учета «Клуб РСМ». Для координации и взаимодействия с участниками проекта созданы каналы, организованные в различных социальных сетях.
Онлайн-активности проекта	<p>Формирование электронной базы данных и продвижение лучших представителей обучающихся в другие телевизионные и творческие проекты.</p> <p>«Скинь посмеяться» - творческий проект, направленный на вовлечение широкой аудитории школьников в движение КВН и формирование нового вида деятельности среди школьников, позволяющего им дистанционно проявлять свои творческие способности, интеллектуальный уровень, широту кругозора и самостоятельность, адаптируя при этом классические приёмы КВН к современному видеоформату; направленный на сохранение чистоты русского языка, поддержку и поощрение коллективов, проживающих за рубежом и создающих творческие проекты на русском языке.</p> <p>Несколько раз в год для участников проходят всевозможные акции и флешмобы, в основном приуроченные к государственным праздникам страны.</p>
Информационные каналы проекта	<p>juniorkvn.com</p> <p>https://vk.com/juniorkvn</p> <p>https://vk.com/junior_festival</p> <p>https://rutube.ru/channel/24471134/</p> <p>https://www.youtube.com/channel/UC13MC-DMR1fOdcErsT1LSZg</p> <p>https://www.tiktok.com/@detsky_kvн</p> <p>https://junior.kvn.vcht.center/</p> <p>https://kids.kvn.vcht.center/</p>

5. Управление проекта

Уровень реализации	Кто участвует в управлении проекта?
Федеральный	<p>Основными организаторами Всероссийской Юниор-Лиги КВН является общероссийская общественная организация «Российский Союз Молодежи», Международный Союз КВН и общероссийское общественное движение «Ассоциация учащейся молодежи Российского Союза Молодежи «Содружество». Мероприятия Всероссийской Юниор-Лиги КВН реализуются при поддержке Фонда президентских грантов, Министерства просвещения</p>

	Российской Федерации и Всероссийского центра художественного творчества и гуманитарных технологий
Региональный	<p>Организаторами Проекта на региональном уровне являются дирекции официальных региональных представительств Всероссийской Юниор-Лиги КВН.</p> <p>В дирекции могут входить:</p> <ul style="list-style-type: none"> - региональные организации РСМ, - региональные отделения Общероссийского общественного движения «Ассоциации учащейся молодежи РСМ «Содружество», - представители официальных лиг Международного Союза КВН; - региональные органы образования и/или молодежной политики; - региональные органы исполнительной власти; - независимые лица.
Муниципальный	<p>Юниор-Лиги КВН и Клубы КВН организуются при содействии органов образования муниципалитетов, которые могут:</p> <ul style="list-style-type: none"> - выступать соорганизаторами Лиг и Клубов; - включить мероприятия Лиги/Клуба в план мероприятий органов образования; - информировать общеобразовательные организации о возможности участия в мероприятиях Лиг или Клубов; - проводить дополнительные мероприятия, такие как Кубки КВН Муниципалитетов. - Юниор-Лиги КВН и Клубы КВН могут базироваться при школах, Домах творчества, Центрах дополнительного образования, Молодежных центрах, НКО и других организациях по работе с обучающейся молодежью.

6. Обеспечение реализации

6.1. Финансирование Проекта осуществляется за счет целевых средств, грантовых средств, иных средств, привлечённых на реализацию Проекта в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

6.2. Кадровое обеспечение Проекта осуществляется путем работы с региональными представительскими, выявления среди руководителей и редакторов региональных лиг кадров, которые в последствие смогут войти в состав федерального оргкомитета.

6.3. Ресурсное обеспечение Проекта обеспечивается за счет взаимодействия с дружественными структурами: предоставление бесплатных залов для проведения мероприятий, призового фонда участникам и т.д.

7. Ожидаемые результаты

	Результат проекта до 2024 года	Результат до 2024 года для РСМ
Количественные	<ul style="list-style-type: none"> – в мероприятиях Проекта на федеральном уровне ежегодно принимают участие не менее 100 команд КВН учащейся молодежи; – региональный этап Проекта ежегодно реализуют более чем в 70 регионах России; 	<ul style="list-style-type: none"> – содействие в пополнении участников соц. сетей РСМ в количестве не менее 1000 человек ежегодно; – вовлечение в реализацию программы не менее 20% региональных организаций РСМ

	<ul style="list-style-type: none"> – на региональном уровне в Проекте принимают участие более 100 тыс. молодых людей; – информационный охват мероприятий Проекта составляет – 20 000 000 человек. – участие более 1000 участников Проекта в студенческих командах КВН в различных официальных межрегиональных, центральных и телевизионных лигах Международного Союза КВН и других творческих проектах. 	
<p>Качественные</p>	<ul style="list-style-type: none"> – создана система организации турнирных игр, фестивалей КВН, образовательных проектов, позволяющей выявлять и поддерживать лучшие команды КВН, как эффективной модели развития движения КВН в среде учащейся молодежи; – создан и постоянно обновляется методический фонд Проекта, включающий в себя авторские методические пособия, комплекс обучающих видео-уроков на основе опыта Проекта, видео-, фото-архивы со всех мероприятий Проекта; – привлечено внимание общественности к творческим образовательным проектам, как возможности организации позитивного досуга обучающихся; – выявление талантливых обучающихся, формирование базы данных и продвижение лучших представителей обучающихся в другие телевизионные и творческие проекты; – повышен уровень методических навыков специалистов по работе с обучающимися в сфере творчества. 	<ul style="list-style-type: none"> – привлечены новые участники к деятельности РСМ; – сформирован имидж РСМ как ключевой организации в творческом воспитании молодежи на всероссийском и международном уровнях; – регулярное информационное продвижение РСМ на федеральных каналах.